

Les Bleus & Blancs

Numéro 4 Le journal des poussins de l'entente Sannois St gratien 5 novembre 2004

Edito

Errarum humanum est, comme on pouvait dire il y a longtemps. Ou rendons à Rudy ce qui est à Rudy. Eh oui ! c'est bien Rudy qui marque le but de la victoire de l'équipe de Patrick contre Cergy Clos et non Alexandre. Bravo donc à Rudy ! Et l'équipe d'Alain a bien gagné 8 - 1 et non 7 - 1 comme annoncé. Ces correctifs étant faits, je vous souhaite bonne lecture.

email entente.sannois@voila.fr.

Correctifs

Equipe de Patrick :

ESSG (Patrick) - Cergy Clos us : 5 - 4

C'est bien Rudy et non Alexandre qui marque le but de la victoire pour l'équipe de Patrick.



Equipe d'Alain :

🏆 ESSG (Alain) - Cergy Clos us : 8 - 1

Prochain matchs critérium

Samedi 20 novembre

Poussins à 7 Série 4

Groupe A/B/C/D à Bezons :

Bezons USO - ESSG

Groupe E/F/G/H à Sannois :

ESSG - FC St Leu

Groupe I/J/K/L à Sannois :

ESSG - Osny Fc



Match amical :

📅 **Samedi 13 novembre à Sannois**

ESSG - Argenteuil FC

Téléthon le jeudi 11 novembre 2004

L'équipe poussin de Jean-claude participe au tournoi en salle d'Herblay à l'occasion du téléthon 2005. Au programme les équipes d'Herblay, St leu, Cosmo Ermont-Taverny, Le Chesnay, le Racing, PSG et Entente Sannois st Gratien.

Bonne chance à nos poussins

DANS CE NUMERO

- 1 Edito / Calendrier
- 2 Résultats/Les lois du jeu (première partie : loi 1 à 8)
- 3 Jeux / La page critérium
- 4 Les résultats critérium / Infos

Résultat matchs amicaux

🏆 ESSG (patrick) - Eaubonne	:	14 - 1
🏆 ESSG (Cédric) - Eaubonne	:	3 - 0
🏆 ESSG (JBaptiste) - Eaubonne	:	5 - 1
🏆 ESSG (Baptiste) - Eaubonne	:	2 - 4

Résultat Super 1 : Jeux du Val d'Oise

🏆 ESSG super1 - Domont	:	1 - 1
🏆 Domont - Franconville	:	2 - 2
🏆 ESSG super1 - Franconville	:	3 - 0

ESSG Super1 qualifiée pour le tour suivant

Le foot à 7 et ses règles (première partie : loi 1 à 8)

L'esprit

Le football à 7 est le jeu idéal pour initier les jeunes joueurs et joueuses au football en les plaçant dans des situations de jeu variées sur un terrain en rapport avec leurs possibilités physiques et techniques.

L'utilisation de ce terrain réduit permet donc une plus grande participation de chacun. De plus, l'effectif limité à 7 entraîne un plus grand nombre de contacts avec le ballon que le jeu à 11; le jeune pourra ainsi s'exprimer pleinement dans tous les domaines.

L'objectif étant de faire jouer le plus grand nombre possible de jeunes, ce football à 7 vise bien évidemment à la pratique de masse et, comme il s'agit d'un jeu destiné aux Poussins, aux Benjamines 1 et 2 et aux Pupilles, son esprit fait l'objet d'attentions particulières.

Les compétitions, par rapport au football à 11, sont différentes dans la forme et dans l'esprit. Elles se caractérisent essentiellement par l'initiation, l'apprentissage par le jeu, l'éducation humaine et sportive.

L'esprit du jeu est encore intact à cet âge. Même si le désir de victoire est présent, il ne doit pas faire oublier aux dirigeants, aux accompagnateurs et aux éducateurs qu'ils sont les garants du comportement des jeunes et qu'ils doivent être des exemples pour les participants.

Les lois du jeu

LOI 1 Le terrain de jeu

Le terrain doit avoir les dimensions suivantes : **longueur : 50 à 75 mètres - largeur : 45 à 55 mètres**

Ces dimensions correspondent à un demi-terrain à onze. Les surfaces de réparation sont déterminées par des lignes tracées à 13 mètres des lignes de but et parallèles à celles-ci.

Dimensions des buts : 6 m x 2.10 m (tolérance : 2 m) Les buts doivent être fixés au sol afin d'éviter tout risque de bascule.

Rayon du cercle central : 6 m - Pénalty : 9 m - Ligne de but : 5 m

il est recommandé d'utiliser si possible la moitié d'un terrain réglementaire, voire simultanément les deux moitiés, en prévoyant une zone neutre entre les deux terrains ainsi constitués.

LOI 2 Le ballon

L'utilisation d'un ballon n° 4, d'une circonférence de 66 cm au plus et 63.5 cm au moins, est recommandée.

LOI 3 Nombre de joueurs

Une équipe se compose de 7 joueurs dont un gardien de but. Elle peut présenter 7 joueurs et 3 remplaçants

Ceux-ci peuvent entrer dans le jeu à n'importe quel moment de la partie, à condition d'attendre **un arrêt de**

jeu et de se présenter à l'arbitre Les joueurs remplacés peuvent continuer à participer à la rencontre en qualité de remplaçants.

Remarque : un match ne peut se dérouler si une équipe présente moins de 6 joueurs. Toutefois, il est essentiel que les équipes disputent un match de remplacement en utilisant le système du prêt de joueurs.

LOI 4 Equipement des joueurs

Identique au football à 11

Chaussures : les joueurs portent de préférence des chaussures à crampons multiples. Les chaussures de tennis et basket sont tolérées. Protège-tibias obligatoires pour les joueuses et recommandés pour les joueurs.

LOI 5 et 6 Arbitres et juges de touche

Identiques à celle du football à 11

LOI 7 Durée de la partie

Pupilles et Benjamines 2 : deux périodes de 25 minutes, sans prolongation.

Poussins et Benjamines 1 : deux périodes de 20 minutes, sans prolongation.

L'arrêt à la mi-temps ne pourra dépasser 10 minutes.

Attention ! ... Jamais de prolongations. Si qualification indispensable, chaque joueur en jeu à l'issue du match tire un coup de pied au but (9 mètres)

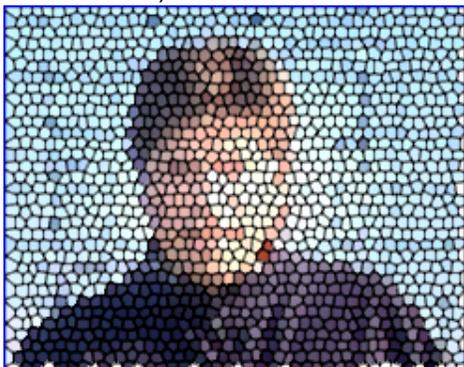
LOI 8 Coup d'envoi

Identique à celle du football à 11 Distance des joueurs ne donnant pas le coup d'envoi est égale à 6 m

Jeux

Qui est-ce ?

Un artiste a réalisé ce vitrail d'un célèbre entraîneur. Mais qui se cache sur cette oeuvre ? (aller, un indice : vous le connaissez tous)



Où est le ballon ?



Solutions : 1) Jean claude, 2) Ballon no 2

Critérium

Ce n'est pas moins de 12 équipes poussines portant les couleurs de l'Entente qui disputent cette année les critères de football poussins à 7. Ces 12 équipes sont réparties dans les groupes A à L de la série 4. Ci-dessous vous trouverez le calendrier des rencontres pour les 12 équipes. Ce calendrier et les résultats peuvent aussi être consultés sur le site de la fédération française de football dans la rubrique championnat départemental (voir www.fff.fr).

Calendrier critères (source FFF)

Poussins à 7 - Serie 4 – Groupe A/B/C/D

Equipe de xxxxxx/xxxxxx/xxxxxx/xxxxxx

Date	Equipe recevant	Equipe visiteuse
16/10/2004	ESSG	Franconville
20/11/2004	Bezons	ESSG
04/12/2004	ESSG	Cormeilles en parisis
11/12/2004	Argenteuil FC	ESSG
15/01/2005	ESSG	Montigny

Poussins à 7 - Serie 4 – Groupe E/F/G/H

Equipe Patrick/xxxxxx/xxxxxx/xxxxxx

Date	Equipe recevant	Equipe visiteuse
16/10/2004	Cosmo Ermont Tavern	ESSG
20/11/2004	ESSG	FC St Leu
04/12/2004	Argenteuil FC	ESSG
11/12/2004	ESSG	AS Val d'Argenteuil
15/01/2005	Eragny	ESSG

Poussins à 7 - Serie 4 – Groupe I/J/K/L

Equipe Jclaude/Bruno/Alain/xxxxxx

Date	Equipe recevant	Equipe visiteuse
16/10/2004	St Ouen l'aumône	ESSG
20/11/2004	ESSG	Osny FC
04/12/2004	ESSG	Cergy clos US
11/12/2004	Cosmo Ermont-Taverny	ESSG
15/01/2005	ESSG	Cergy Pontoise OL

Résultats critérium du samedi 16 octobre 2004 :

Championnat Val d'Oise : POUSSINS A 7 SERIE 4

Groupe A	ESSG – Franconville	1 – 3
Groupe B	ESSG – Franconville	3 – 0
Groupe C	ESSG – Franconville	4 – 5
Groupe D	ESSG – Franconville	5 – 4

Groupe E	Cosmo Ermont Taverny – ESSG (patrick)	7 – 0
Groupe F	Cosmo Ermont Taverny – ESSG	5 – 0
Groupe G	Cosmo Ermont Taverny – ESSG	6 – 0
Groupe H	Cosmo Ermont Taverny – ESSG	1 – 0

Groupe I	St Ouen l'Aumône – ESSG (Jean-claude)	0 – 7
Groupe J	St Ouen l'Aumône – ESSG (Bruno)	4 – 4
Groupe K	St Ouen l'Aumône – ESSG (Alain)	2 – 7
Groupe L	St Ouen l'Aumône – ESSG	5 – 0

@ Internet @

Notre site consacré aux poussins évolue chaque jour. Vous y retrouverez les résultats, les commentaires des matchs, les photos, ce journal, et pleins d'autres infos. Rendez-vous donc sur

<http://entente.poussins.free.fr>



National

L'Entente Sannois St Gratien qui évolue en championnat national (anti-chambre de la ligue 2) a perdu son 2^{ème} match de la saison contre Ajaccio par 2 buts à 1. L'Entente reste tout de même au contact des meilleurs en occupant la 4^{ème} place avec 25 points. Le classement actuel après 14 journées :

1) Valenciennes 29pts, 2) Racing 26pts, 3) Nimes 25pts, 4) Entente 25pts, ...